



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "GARIBALDI-CAPUANA"

C.F. 93074160842 e-mail agic863003@istruzione.it
Via Porta Palermo, 223 TEL 0922/474148 - 0922/474149 FAX 0922/39062
92015 Raffadali -AG

I.C. - "GARIBALDI - CAPUANA"-RAFFADALI
Prot. 0001965 del 13/09/2017
04-02 (Uscita)
C.U.P.: E69G17001080001

Raffadali, 13/09/2017
All'albo
Al sito web

DECRETO DIRIGENZIALE n° 26 del 13-09-2017

OGGETTO: DECRETO PER AVVIO SELEZIONE PER LA FORMAZIONE, MEDIANTE PROCEDURA COMPARATIVA DI CURRICULA, DEGLI ELENCHI DI ESPERTI, DIPENDENTI ED ESTRANEI ALLA PUBBLICA AMMINISTRAZIONE, PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO "Programmare? Un gioco da ragazze/e" Avviso: IN ESTATE SI IMPARANO LE STEM

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO	il Decreto Legislativo n. 165 del 30/03/2000, d in particolare gli articoli 7, 7-bis e 53;
VISTA	la legge n. 244 del 24/12/2007;
VISTO	il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, recante "Norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche";
VISTO	il Decreto Interministeriale 1 febbraio 2001, n. 44, recante il regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle Istituzioni Scolastiche;
VISTO	il Decreto Assessoriale della Regione Sicilia 31.12.2001 n. 895, concernente "Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle Istituzioni scolastiche funzionanti nel territorio della Regione siciliana";
VISTA	la Circ. 02 del 11 marzo 2008 della Presidenza del Consiglio dei Ministri, Dip.to Funzione Pubblica, Ufficio Personale Pubbliche Amministrazioni;
VISTO	il Piano Triennale dell'Offerta Formativa anni 2016/2019,
VISTA	l'approvazione del Programma Annuale per l'E.F. 2017;
VISTO	il Decreto del 19 dicembre 2016 con il quale è stato emanato l'Avviso "IN ESTATE SI IMPARANO LE STEM" - <i>Campi estivi di scienze, matematica, informatica e coding</i> , pubblicato sul sito istituzionale del Dipartimento per

	le Pari Opportunità e rivolto alle istituzioni scolastiche primarie e secondarie di primo e secondo grado per la progettazione e realizzazione, durante il periodo estivo, di percorsi di approfondimento su matematica, cultura scientifica e tecnologica, informatica e coding per le studentesse e gli studenti delle istituzioni scolastiche primarie e secondarie di primo grado;
VISTA	la domanda di adesione al Progetto "IN ESTATE SI IMPARANO LE STEM" inoltrata da questo Istituto in data 27/02/2017;
VISTA	la graduatoria di merito provvisoria del progetto "IN ESTATE SI IMPARANO LE STEM", pubblicata in data 01/06/2017
VISTE	le disposizioni impartite alle scuole scolastiche utilmente collocate in graduatoria con comunicazione del 26 giugno 2017 da parte del Dipartimento delle pari opportunità;
VISTA	la Delibera del Collegio dei Docenti di approvazione degli Obiettivi e delle azioni afferenti il suindicato Progetto;
VISTO	l'inoltro dell'Atto di Concessione e del Piano esecutivo del Progetto sul sito "Monitor 440 del Dipartimento delle pari opportunità da parte di questa istituzione scolastica;
VISTA	la formale comunicazione di autorizzazione dell'inizio delle attività del Progetto trasmessa a questa scuola da parte del Dipartimento delle pari opportunità a mezzo indirizzo PEC segreteria.interventipariop@pec.governo.it attuata, come da precedenti chiarimenti specificati nella suddetta comunicazione del 26 giugno 2017, mediante la restituzione dell'atto di Concessione e del Piano Esecutivo con relativa firma congiunta da parte del Legale rappresentante del Dipartimento e che pertanto il Progetto dal titolo "Programmare? Un gioco da ragazzi/e" si intende approvato per l'importo di € 10.000,00;
VISTO	il Programma Annuale per l'E.F. 2017, approvato dagli organi competenti;
CONSIDERATO	che il progetto prevede l'intervento di esperti in ingegneria, tecnologia, pensiero computazionale, scienze ambientali e laboratori scientifici e la collaborazione di tutor d'aula e di un docente per il coordinamento delle attività;
RILEVATA	pertanto la necessità e l'urgenza di formare, elenchi di esperti, di comprovata esperienza e alta professionalità, per la realizzazione del progetto " Programmare? Un gioco da ragazzi/e " Avviso: IN ESTATE SI IMPARANO LE STEM

Tutto ciò visto, richiamato e rilevato, che costituisce parte integrante del presente decreto

DETERMINA

di procedere alla selezione comparativa dei candidati con avviso pubblico, avente per oggetto la formazione, mediante procedura comparativa di curricula, di elenchi di esperti interni ed esterni alla Pubblica Amministrazione per la realizzazione del progetto "Programmare? Un gioco da ragazzi/e"

OGGETTO DELL'INCARICO	<p>Esperti su temi specifici inerenti l'area scientifico-tecnologica, logico-matematica e tutor d'aula per la realizzazione del progetto così articolato: ogni sezione, guidata da un docente esperto in materia insieme ad due tutor e da un coordinatore, verrà trattata attraverso:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. un momento in presenza condotto da un docente esperto in materia secondo una modalità di tipo operativo-laboratoriale (da volgersi a scuola); 2. una visita ad un luogo d'interesse locale sui temi trattati per ognuna delle due sezioni, così da osservare in maniera diretta ed empirica quanto affrontato durante gli incontri precedenti; 3. un successivo momento in presenza di rielaborazione sia dei contenuti appresi sia delle attività pratiche svolte, al fine di rielaborare in maniera riflessiva le argomentazioni trattate. <p>Al termine è previsto un momento di presentazione delle attività realizzate dai gruppi anche attraverso la realizzazione di un prodotto di documentazione multimediale.</p>
OBBIETTIVI DA RAGGIUNGERE	<p>Finalità: contrastare gli stereotipi e i pregiudizi che alimentano il gap di conoscenze tra gli alunni e le alunne rispetto alle materie STEM; stimolare l'apprendimento delle materie STEM attraverso modalità didattiche innovative di somministrazione dei percorsi di approfondimento; proporre alle famiglie, in collaborazione con gli enti e le associazioni attive nel territorio e aventi affini finalità statutarie, un servizio educativo nel periodo estivo.</p> <p>Il progetto è rivolto a 20 alunni della scuola primaria del plesso "Garibaldi" tenendo conto che la percentuale di femmine sarà, come da vincolo di bando, pari al 60% .</p> <p>Il percorso prevede 2 moduli:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. "Coding ad arte": Percorso di coding (per i bambini/e di terza) ambientato nella propria città in modalità unplugged inserendo i principali beni artistici e ambientali 2. "Code Way" - Orientarsi nella Rete: Percorso di coding (per i bambini di quarta) con rielaborazione dei concetti acquisiti sulla cittadinanza digitale con particolare riferimento a cyber bullismo, sicurezza in rete, identità, utilizzo consapevole di risorse e strumenti.
DURATA DELL'INCARICO	<p>Dalla 3 decade di settembre alla 1 decade di ottobre</p>
TOTALI ORE	<p>N. 1 Esperto: 40 ore N. 2 Tutor: 40 ore ciascuno N.1 Coordinatore di progetto: 21 ore</p>
IMPORTO MASSIMO DEL COMPENSO	<p>Per lo svolgimento dell'incarico di Esperto l'importo orario massimo conferibile è di € 70,00 onnicomprensivo; Per lo svolgimento dell'incarico di Tutor l'importo orario massimo conferibile è di € 30,00 onnicomprensivo; Per lo svolgimento dell'incarico di coordinatore del progetto l'importo orario massimo conferibile è di € 23,22 onnicomprensivo.</p>

- che possono presentare domanda i dipendenti della Pubblica Amministrazione, facenti parte delle categorie professionali del Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca, o personale estraneo alla Pubblica Amministrazione;

- che nell'avviso saranno indicati i compiti degli esperti, dei tutor e del coordinatore del progetto, le modalità di valutazione della candidatura e le modalità di costituzione degli elenchi;
- di pubblicare, visto i tempi ristretti per la realizzazione del progetto, come indicato nel crono programma, l'avviso all'Albo pretorio del sito istituzionale per 5 giorni consecutivi a partire dal 15.09.2017.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.Silvana Spirio

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, c. 2 D. L. vo n. 39/93